

Październik – nadchodzące wydarzenia:

Październik – nadchodzące wydarzenia:

Posted on 2026-10-01



Prezes UODO zaprasza na wydarzenia

Edukacyjna gra terenowa pt. „Detektywi Prywatności: Misja: odporność cyfrowa”



Data pilotażu: **15-23 października 2026 r.** (dla wszystkich zainteresowanych szkół podstawowych)



Organizator: **Urząd Ochrony Danych Osobowych**
Konsultacja metodyczna: **Ośrodek Rozwoju Edukacji**



Edukacyjna gra terenowa pt. „Detektywi Prywatności: Misja: odporność cyfrowa”, została przygotowana z myślą o uczniach klas 4-6. Gra realizowana jest w ramach programu edukacyjnego **„Twoje dane – Twoja sprawa”** Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, którego celem jest edukacja uczniów i nauczycieli na temat skutecznej ochrony danych osobowych, kompetencji niezbędnej do odpowiedzialnego i bezpiecznego funkcjonowania w środowisku cyfrowym. Program jest realizowany pod patronatem honorowym Ministra Edukacji i Rzecznika Praw Dziecka.

Gra umożliwia rozwijanie kluczowych kompetencji uczniów w zakresie ochrony prywatności, bezpieczeństwa informacyjnego oraz higieny cyfrowej. Uczestnicy uczą się rozpoznawać zagrożenia występujące w przestrzeni internetowej, podejmować świadome decyzje dotyczące udostępnienia informacji o sobie oraz odpowiedzialnie korzystać z technologii. Uczniowie pracują w zespołach i odwiedzają kolejne stacje z zadaniami, gdzie rozwiązują praktyczne problemy, analizują sytuacje z życia codziennego oraz podejmują decyzje wymagające krytycznego myślenia. Projekt jest formą nauki przez działanie, która angażuje uczestników, wzmacnia współpracę, rozwija kompetencje społeczne oraz sprzyja trwałemu przyswajaniu wiedzy poprzez doświadczenie i działanie. Zadania odnoszą się do rzeczywistych wyzwań, z którymi dzieci spotykają się każdego dnia podczas korzystania z internetu i urządzeń cyfrowych. Dzięki temu rozwijają umiejętności bezpiecznego funkcjonowania w świecie nowych technologii, budują odporność na manipulację, dezinformację i cyberzagrożenia oraz kształtują nawyki odpowiedzialnego korzystania z sieci z poszanowaniem prywatności własnej i innych osób.

Głównym celem edukacyjnej gry terenowej „Detektywi prywatności. Misja: odporność cyfrowa” jest kształtowanie u uczniów świadomych, odpowiedzialnych i bezpiecznych postaw w przestrzeni cyfrowej, poprzez rozwijanie kompetencji w zakresie ochrony danych osobowych, ochrony prywatności, bezpieczeństwa informacyjnego oraz dobrostanu cyfrowego. Gra wspiera uczniów w zdobywaniu praktycznych umiejętności niezbędnych do bezpiecznego korzystania z internetu i nowych technologii, rozwija krytyczne myślenie oraz uczy odpowiedzialnego podejmowania decyzji w sytuacjach związanych z przetwarzaniem danych osobowych i korzystaniem z usług cyfrowych. Łączy elementy współpracy i zabawy, zwiększa zaangażowanie uczestników oraz sprzyja trwałemu przyswajaniu wiedzy i kształtowaniu właściwych nawyków cyfrowych. Może być realizowana w ramach pracy projektowej obejmując działania wychowawcze, profilaktyczne, wiedzę przedmiotową z zakresu informatyki oraz edukacji zdrowotnej.



Konferencja szkoleniowa: „Uczeń, dane osobowe, technologia. Jak budować bezpieczną i odporną cyfrowo szkołę?”



Termin: 27-28 października 2026 r.



Organizator: **Urząd Ochrony Danych Osobowych**



Miejsce: **Sala Konferencyjna UODO przy ul. Moniuszki 1a w Warszawie**

Formuła: **hybrydowa**



Konferencja zainauguruje XVII edycję ogólnopolskiego programu edukacyjnego „Twoje dane – Twoja sprawa”, który jest realizowany pod honorowym patronatem Ministra Edukacji i Rzecznika Praw Dziecka. Program ten, jako jedno z kluczowych działań edukacyjnych UODO, wspiera szkoły w kształtowaniu świadomego i odpowiedzialnego podejścia uczniów do ochrony prywatności i danych osobowych w środowisku cyfrowym.

Tegoroczna konferencja poświęcona będzie najważniejszym wyzwaniom związanym z ochroną danych osobowych dzieci w dobie dynamicznego rozwoju nowych technologii. Szczególne miejsce w programie zajmą zagadnienia dotyczące bezpieczeństwa cyfrowego uczniów, odpowiedzialnego korzystania z technologii oraz roli szkoły w kształtowaniu kompetencji niezbędnych do świadomego funkcjonowania w cyfrowym świecie.