

Przedstawiciele UODO na konferencji Digital Dragons – wyzwania
ochrony danych w świecie gier

Przedstawiciele UODO na konferencji Digital Dragons – wyzwania ochrony danych w świecie gier

Posted on 2025-06-30

W dniach 18-19 maja 2025 r. w Krakowie odbyła się konferencja Digital Dragons, wydarzenie dotyczące branży gier w Europie. Tegoroczna edycja skupiła się na kwestiach związanych z dynamicznym rozwojem sektora, w tym na aspektach prawnych i ochronie prywatności graczy. W wydarzeniu uczestniczyli przedstawiciele Urzędu Ochrony Danych Osobowych – prezes UODO, Mirosław Wróblewski, oraz zastępca dyrektorki Departamentu Współpracy Międzynarodowej, Krzysztof Król.

Wystąpienie Prezesa UODO:

Ochrona dzieci w świecie cyfrowym

Prezes UODO, Mirosław Wróblewski, wygłosił prelekcję zatytułowaną „Verifying Gamers – Age with Privacy in Mind”, w której poruszył kwestię konieczności skutecznej weryfikacji wieku graczy w kontekście ochrony dzieci w przestrzeni cyfrowej. W swoim wystąpieniu wskazał, że aż 71% dzieci spędza w internecie średnio 7 godzin dziennie, co czyni kwestię ochrony najmłodszych priorytetem. Podkreślił również, że mniej niż połowa rodziców korzysta z dobrowolnych mechanizmów kontroli dostępu.

Wyjaśnił znaczenie mechanizmów pozwalających na skuteczną weryfikację wieku użytkowników. Przedstawione zostały różne metody – od prostych deklaracji użytkowników, przez skanowanie dokumentów, aż po rozwiązania oparte na sztucznej inteligencji oraz cyfrowe tokeny. Prezes UODO zwrócił uwagę na konieczność równowagi między ochroną prywatności a skutecznością takich mechanizmów, wskazując na obowiązujące regulacje, w tym RODO oraz akt o usługach cyfrowych (DSA).

Ważnym punktem wystąpienia była analiza wytycznych Europejskiej Rady Ochrony Danych (EROD), z lutego 2025 r., które zawierają zestaw 10 zasad dotyczących zgodnej z RODO weryfikacji wieku. Celem tych zasad jest zapewnienie jednolitego podejścia w całej Unii Europejskiej, przy jednoczesnym minimalizowaniu przetwarzania danych i ochronie praw dzieci. Mirosław Wróblewski omówił również możliwości wynikające z nowej wersji rozporządzenia eIDAS 2.0, które może umożliwić stosowanie cyfrowych portfeli tożsamości w kontekście weryfikacji wieku, ograniczając jednocześnie zakres przetwarzanych danych.

Krzysztof Król uczestniczył w panelu „Legal Summit powered by Rymarz Zdort Maruta”, gdzie omawiano prawne wyzwania związane z ochroną danych osobowych w sektorze gier.

Przedstawiciele UODO na konferencji Digital Dragons – wyzwania ochrony danych w świecie gier

W szczególności skupiono się na problematyce zbierania danych o aktywności graczy, które mogą mieć charakter danych szczególnych kategorii. Paneliści dyskutowali o odpowiedzialności firm za ich przetwarzanie oraz konieczności stosowania mechanizmów zgodnych z RODO.



Na fot. wśród panelistów, pierwszy z prawej – Krzysztof Król, zastępca dyrektorki Departamentu Współpracy Międzynarodowej w Urzędzie Ochrony Danych Osobowych
Zdjęcie organizatora – Kancelaria RZM